

# BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

**Ventron**



© OTI des Hautes Vosges



**Visiter,  
se balader,  
s'amuser!**



VIVRE ENSEMBLE  
DE BELLES EXPÉRIENCES



HAUTES VOSGES  
TOURISME



Office de Tourisme Intercommunal des  
Hautes Vosges - BP5

88401 Gerardmer Cedex

Tél 03 29 27 27 27

info@gerardmer.net

www.gerardmer.net

Bureau d'Information Touristique de Ventron

Tél 03 29 24 07 02

ventron-tourisme@hautes-vosges.fr

Facile



2,8 km

1 h 45

# Ventron

Départ: Office de tourisme Ventron

GPS: 47.940379N / 6.870763E

Bienvenue à Ventron ! Fermez les yeux, respirez calmement et détendez-vous... Vous y êtes ? Maintenant imaginez... Imaginez un petit village de montagne, situé au cœur du Parc Naturel Régional des Ballons des Vosges, au milieu d'une nature verdoyante.

Sentez les odeurs des fleurs coupées, des sous-bois et des champignons...L'air vivifiant de la neige en hiver. Emplissez vos poumons de cet air pur. Quelle que soit la saison, Ventron est un paradis pour les personnes recherchant le calme, la tranquillité et surtout la simplicité. Laissez vous tenter !

## Carnet de route

*Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.*

Débuter la balade de l'Office de Tourisme.

Passer devant le Tabac-Pressé ①.

Continuer jusqu'à l'église. Traverser prudemment sur le passage piétons.

Observer la fontaine ②.

Suivre la direction de l'Étang des Chauproyes. Suivre la route jusqu'à l'étang. Faire le tour de l'étang pour rejoindre le bâtiment en face. Observer la plaque de l'Ecloserie ③.

Monter les escaliers sur la droite de la maison et rejoindre la route au-dessus (Chemin des Petits Prés). Tourner à gauche (possibilité d'emprunter

le premier chemin à droite – tracé vert – pour profiter de la vue sur le tremplin) et poursuivre jusqu'au bout. Tourner à droite (Chemin de la Bruche) et descendre jusqu'à la route départementale. Traverser prudemment. S'arrêter près des garages et observer en face, légèrement sur la gauche, la façade de la maison blanche ④ (4/6 ans) et celle de la maison jaune, mitoyenne ④ (7/9 ans et 9/12 ans).

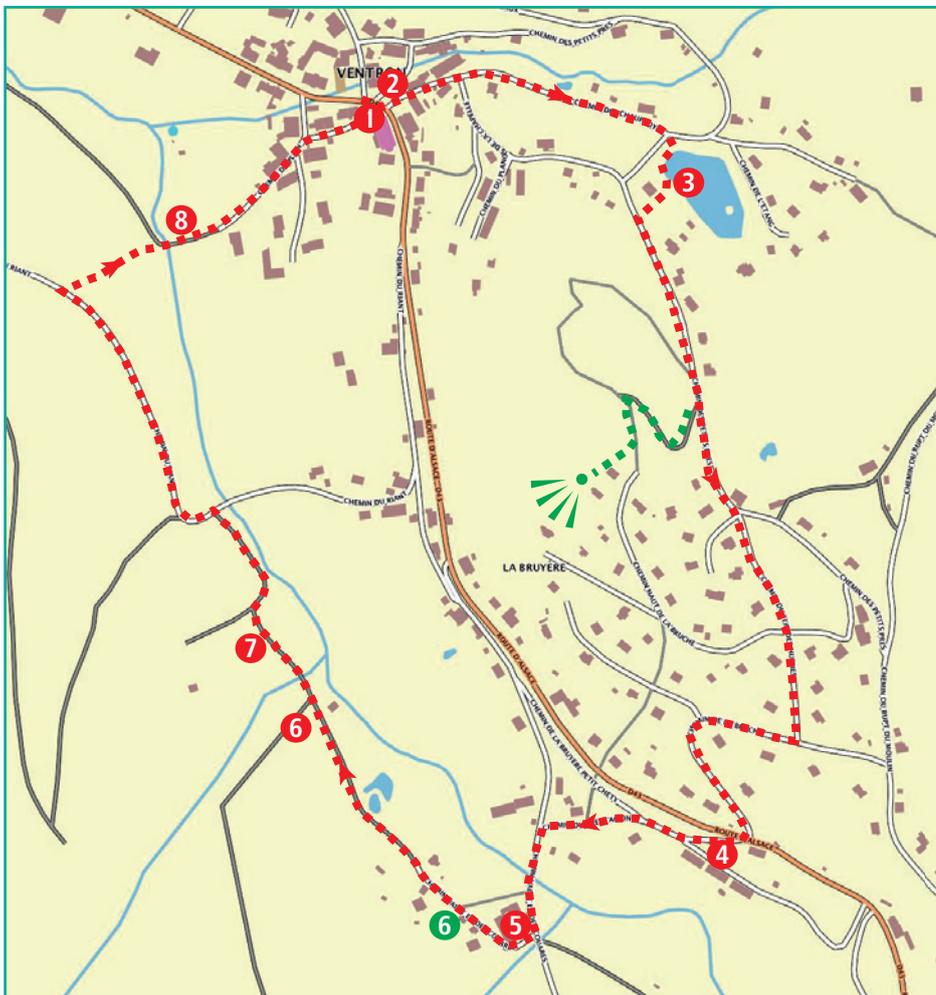
Continuer la descente puis prendre en face (légèrement à gauche). Tourner ensuite à gauche et rejoindre l'ancienne usine ⑤.

Faire le tour de l'usine par la gauche puis emprunter la route à droite. Passer devant le n° 18 puis observer l'inscription sur le linteau de la porte ⑥ (7/9 ans et 9/12 ans). Continuer tout droit sur le chemin de terre. Faire un petit aller-retour sur 50 m environ (direction Frère Joseph) pour observer la première croix ⑥ (4/6 ans).

Revenir sur le chemin initial et poursuivre à gauche. Passer devant le tremplin de saut à ski ⑦.

Poursuivre dans la même direction puis prendre à droite, juste avant un poteau de balisage (rond bleu), le petit sentier qui, après avoir traversé le ruisseau, rejoint le parc de jeux à gauche ⑧.

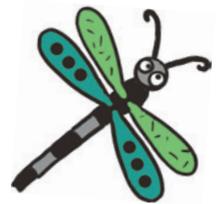
Revenir sur la route et continuer jusqu'à l'Office de Tourisme.





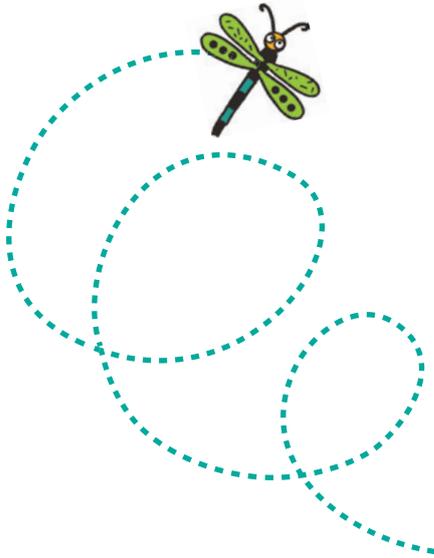
# Ventron

Les enfants se demandent quel poisson ils aimeraient bien avoir dans leur aquarium. Aide-les à se décider ! Des indices sont à découvrir tout au long de ta balade. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le poisson choisi par les enfants. En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse. À ton retour à la maison, avec l'aide de tes parents, rends-toi vite sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.



## AVANT DE PARTIR

At la claire fontaine,  
 M' en allant  
 J' ai trouvé l' eau si claire,  
 Que je m' y suis baignée.  
 Il y a longtemps que je t' aime  
 Jamais je ne t' oublierai.



TA RÉPONSE



### 1 Le tabac presse

Quel bâtiment est gravé sur l'un des poteaux de bois ?

Tu vas découvrir la couleur du corps du poisson.



couleur du corps

### 2 La fontaine

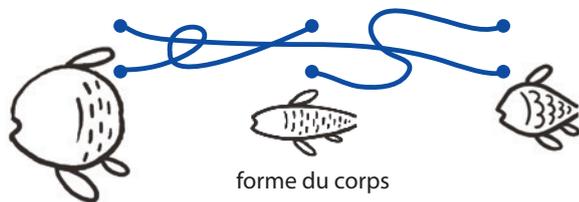
Quel animal est représenté sur la fontaine ?



couleur des nageoires

### 3 L'étang

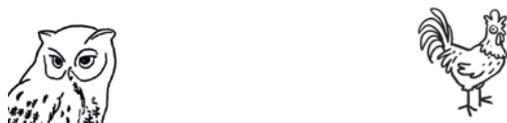
Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer l'année inscrite sur la plaque de l'Écloserie (Cabou) ?



forme du corps

### 4 La façade colorée

Quel animal est représenté sur la façade de la maison blanche ?



sens de la nage

### 5 L'ancienne usine

Quelle photo correspond à la cheminée de l'ancienne usine, face à toi ?



forme des écailles

### 6 La croix

Quel dessin est présent sur la croix ?

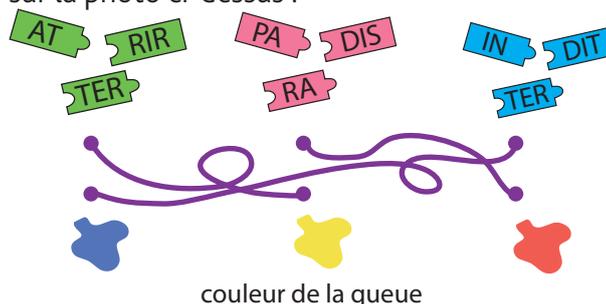


forme de la queue

### 7 Le tremplin

Place-toi devant le panneau d'information du tremplin. Quel groupe d'étiquettes te permet de reconstituer le mot effacé sur la photo ci-dessus ?

ACCÈS À TOUTES LES NON ACCOMPAGNÉES



couleur de la queue

### 8 Le parc de jeux

Quel animal est représenté sous forme de jeu.



forme de l'œil



## ÉNIGME

Cette année, Ventron organise en hiver une compétition pour les jeunes skieurs.

L'inscription est libre, mais tous les participants doivent avoir effectué un saut de test, pour vérifier leur aptitude à s'élancer du tremplin.

À la fin de la compétition, les points gagnés à chaque épreuve sont additionnés, pour déterminer le gagnant.

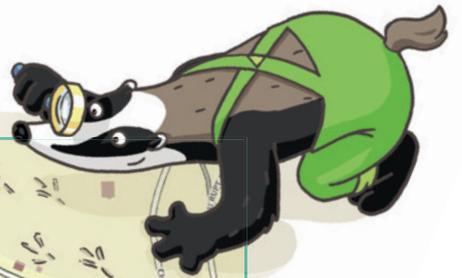
Sauras-tu découvrir le prénom du champion, vainqueur de cette compétition ?



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

### 1 Le tabac presse

Retrouve le poteau de bois sur lequel est gravé un homme. Un élément a été masqué sur la photo ci-contre, sous le carré jaune. De quel objet s'agit-il?



AIDE

- A<sub>1</sub>
- B<sub>3</sub>
- C<sub>3</sub>
- E<sub>1</sub>
- F<sub>4</sub>
- G<sub>2</sub>
- I<sub>1</sub>
- J<sub>8</sub>
- O<sub>1</sub>
- Q<sub>8</sub>
- R<sub>1</sub>
- X<sub>10</sub>

Additionne les points que vaudrait chacune des lettres du nom de cet objet au jeu du Scrabble®. Note ta réponse dans la grille, mais en lettres.

### 2 La fontaine

Sur la fontaine, un animal est représenté. Mais combien de fois? Inscris ta réponse dans la grille, mais en lettres.

### 3 L'étang

Retrouve le panneau de l'Ecloserie (Cabou). Sur celle-ci, un animal est représenté. Reporte son nom dans la grille, mais en écrivant les lettres par ordre alphabétique.

EX. CHAT → ACHT

### 4 La façade colorée

Quelle photo de la façade n'a pas été retouchée?



4 × 5



6 × 3

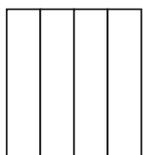


7 × 2

Calcule le résultat de l'opération inscrite sous cette photo. Note ton résultat dans la grille, mais en lettres.

### 5 L'ancienne usine

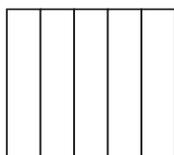
Quel enfant a dessiné le patron correspondant à la cheminée de l'ancienne usine?



MANON



LAURE



JULES

Inscris son prénom dans la grille.

### 6 Le linteau sculpté

Trouve le linteau situé au-dessus de la porte de la maison n° 18. Ajoute le chiffre des dizaines et le chiffre des milliers qui la composent. Reporte ton résultat dans la grille, mais en lettres.

AIDE

Un linteau est une pièce de bois, de pierre ou de métal placée au-dessus de l'ouverture d'une porte ou d'une fenêtre.

### 7 Le tremplin

Place-toi face au tremplin. Quel enfant n'a pas trafiqué sa photo?



PIERRE

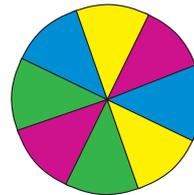
JULIEN

ROMAIN

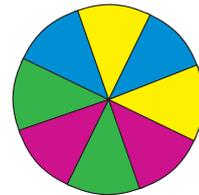
Note son prénom dans la grille.

### 8 Le parc de jeux

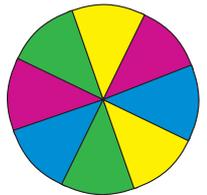
Margot, Thomas et Victor ont voulu dessiner le tourniquet présent dans le parc de jeux.



MARGOT



THOMAS



VICTOR

Inscris, dans la grille, le prénom de celui qui ne s'est pas trompé.

Grille réponse

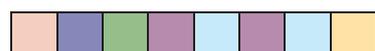
Circuit n° 8850001M

1 >									
2 >									
3 >									
4 >									
5 >									
6 >									
7 >									
8 >									



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le prénom du vainqueur de la compétition de ski.

Ta réponse :





# Ventron

## ÉNIGME

Pour l'école, Mélanie devait faire quelques recherches sur l'histoire de Ventron. C'est alors qu'elle tomba sur cet article : « Au fil de son histoire, de par sa position stratégique au pied du col d'Oderen, frontière allemande jusqu'en 1914, le village a connu et subi de nombreux conflits. Lors de la dernière guerre, en 1940, la crête secondaire qui passe par le Grand Ventron, le Felsach, le col d'Oderen est souvent citée comme un itinéraire privilégié par les soldats français qui fuyaient du nord vers la zone libre. À cette occasion, à la chaume du Grand Ventron, le chalet du club alpin français cachait, restaurait, habillait cette armée en fuite avec la complicité du village. »

C'est ainsi qu'elle se rappela que son grand-père lui avait parlé de l'un de ses vieux amis qui avait su protéger plusieurs dizaines de soldats dans sa ferme. Malheureusement elle n'arrive plus à ce souvenir de son nom.

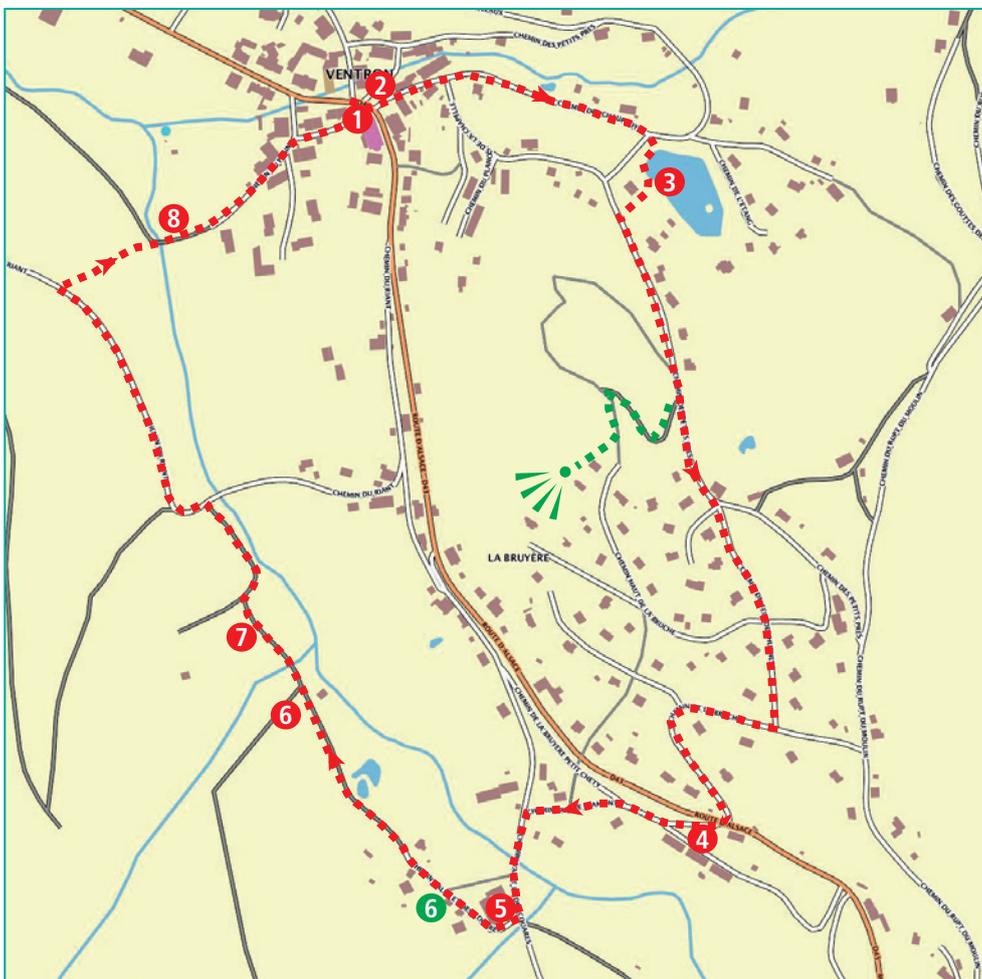
Parviendras-tu à découvrir l'identité du vieil ami du grand-père de Mélanie dans la liste ci-dessous ?



## LES AMIS DU GRAND-PÈRE\*

- ▶ **BRESSON Hugues**, né le 30/02/1934, mort le 06/06/1989.
- ▶ **FORT Loris**, né le 07/03/1923, mort le 27/11/1988.
- ▶ **LAMBERT Antoine**, né le 29/09/1920, mort le 09/01/1991.
- ▶ **MAGRIN Martin**, né le 12/04/1924, mort le 14/07/1995.
- ▶ **MARCHAL Louis**, né le 02/01/1930, mort le 22/05/1999.
- ▶ **MOUGEL Geoffrey**, né le 28/06/1927, mort le 08/03/1998.
- ▶ **RAPENNE Fabien**, né le 17/05/1932, mort le 24/08/1994.
- ▶ **THIRIET Henry**, né le 14/08/1925, mort le 18/04/1997.
- ▶ **VANSON Paul**, né le 16/07/1931, mort le 22/02/1996.

\* Personnages imaginaires



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

### 1 Le tabac presse

Loris, Henry et Louis ont chacun voulu dessiner une des gravures présentes sur les poteaux de bois.



LORIS



HENRY



LOUIS

Cependant, un seul n'a pas fait le bon dessin. Lequel ?  
Le prénom de la personne recherchée n'est pas le même que celui qui s'est trompé.

### 2 La fontaine

Sur la fontaine, tu peux apercevoir la tête d'un animal. Cet animal représente aussi un signe astrologique. Le vieil ami du grand-père de Mélanie n'était pas de ce signe.

**AIDE**

**Signes astrologiques**

- |                          |                             |
|--------------------------|-----------------------------|
| Bélier : 21/03 au 19/04  | Scorpion : 23/10 au 22/11   |
| Taureau : 20/04 au 20/05 | Sagittaire : 23/11 au 21/12 |
| Gémeaux : 21/05 au 20/06 | Capricorne : 22/12 au 19/01 |
| Cancer : 21/06 au 21/07  | Verseau : 20/01 au 19/02    |
| Lion : 22/07 au 22/08    | Poisson : 20/02 au 20/03    |
| Vierge : 23/08 au 22/09  |                             |
| Balance : 23/09 au 22/10 |                             |

### 3 L'étang

Parmi les trois noms écrits sur le panneau de l'Écloserie (Cabou), trouve celui qui ne contient pas de doubles voyelles.  
Le nom de famille de la personne recherchée n'est pas le même que ta réponse.

### 4 La façade colorée

Place-toi devant la façade colorée. Quelle photo n'a pas été modifiée ?



1



2



3

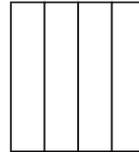
Le mois de décès du vieil ami du grand-père de Mélanie ne correspond pas au numéro de la bonne photo.

### 5 L'ancienne usine

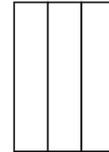
Pour cet indice, les voyelles valent + 9 et les consonnes - 3.

Ex. : ADRIEN 9 - 3 - 3 + 9 + 9 - 3 = 18

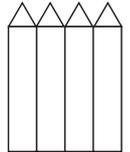
Quel enfant a dessiné le patron correspondant à la cheminée de l'ancienne usine ?



MARTIN



FABIEN



AMÉLIE

Calcule la valeur du prénom de l'enfant qui a raison.

Le jour de décès de la personne recherchée n'est pas le même que ton résultat.

### 6 Le linteau sculpté

Trouve le linteau situé au-dessus de la porte de la maison n° 18. Le mois de naissance du vieil ami du grand-père de Mélanie ne contient pas les lettres présentes sur le linteau.

### 7 Le tremplin

Remplis la grille de sudoku sachant que :

- chaque carré de 4 cases ne contient que des chiffres de 1 à 4, et jamais en double.
- idem pour chaque ligne et chaque colonne du grand carré de 16 cases.
- le chiffre des cases vertes

			4
3			
	4		

- est égal à la moitié du chiffre des unités du nombre présent sur le panneau d'instructions (c'est la distance de base de la longueur des sauts) ;
  - le chiffre des cases jaunes est égal au chiffre des dizaines du nombre inscrit sur le panneau.
- L'année de naissance de la personne recherchée ne se termine pas par le chiffre de la case rouge.

### 8 Le parc de jeux

Le tourniquet est composé de plusieurs parts colorées. Combien y en a-t-il ?  
L'année de décès du vieil ami du grand-père de Mélanie se termine par le chiffre que tu viens de trouver.

**Circuit n° 8850001G**

*Tu devrais maintenant connaître l'identité du vieil ami du grand-père de Mélanie.*

**Ta réponse :** .....